

National Institute for Lifelong Education

# 학점은행제

## 컴퓨터공학 학습설계 로드맵



# 목 차

<b>I. 개요</b> .....	<b>1</b>
1. 학점은행제 소개 .....	2
2. 학점은행제 학위수여요건 .....	3
3. 컴퓨터공학 전공 소개 .....	5
<b>II. 학점취득방법</b> .....	<b>8</b>
1. 평가인정학습과목 .....	9
2. 시간제등록 .....	11
3. 자격 .....	12
4. 독학학위제 .....	15
<b>III. 학습설계 실제</b> .....	<b>18</b>
1. 전적대학 인정학점 확인하기 .....	19
▶ STEP1. 교양 인정학점 확인 .....	21
▶ STEP2. 전공 인정학점 확인 .....	23
▶ STEP3. 총 학점 및 향후 취득학점 확인 .....	26
2. 학점취득계획 예시 .....	28
<b>● 부록</b> .....	<b>31</b>
1. 학점인정대상학교, 시간제등록 이수과목의 컴퓨터공학 전필 과목 인정 현황 .....	32
2. 학점인정대상학교, 시간제등록 이수과목의 컴퓨터공학 전선 과목 인정 현황 .....	33
3. 학점은행제 중복 과목 및 대체 과목 처리 기준 .....	37
4. 학점은행제 상담방법 .....	40

# 1. 개요



# 1 학점은행제 소개

□ 학점은행제는 「학점인정 등에 관한 법률」에 의거하여 학교에서 뿐만 아니라 학교 밖에서 이루어지는 다양한 형태의 학습 및 자격을 학점으로 인정받고, 학점이 누적되어 일정 기준을 충족하면 학위취득이 가능한 제도입니다.

□ 일반적으로 아래와 같은 절차로 학점은행제 학위과정을 진행할 수 있습니다.



[그림 1] 학점은행제 흐름도

## 2 학점은행제 학위수여요건

□ 학점은행제 학위를 취득하기 위해서는 정해진 학위수여요건을 충족해야 합니다.

<표 1> 학점은행제 학위수여요건

구분		학사 학위	전문학사 학위
①	총학점	140학점 이상	80학점 이상
②	전공	60학점 이상	45학점 이상
③	교양	30학점 이상	15학점 이상
④	평가인정학습과목 또는 시간제등록을 통해 이수한 학점이 반드시 18학점 이상 포함되어야 함.		
⑤	전공필수는 희망하는 전공에 따라 학점 수 또는 과목 수로 충족하여야 함.		

※ 위의 ①~⑤번 요건을 충족할 경우 교육부 장관 명의의 학점은행제 학위를 취득할 수 있음.

※ “대학의 장 등에 의한 학위수여”는 해당 대학에서 일정 학점 이상을 이수하여야 하며, 학칙으로 정한 요건을 충족하여야 함. 따라서 해당 대학으로부터 사전 상담을 받을 것.

<표 2> 학점은행제 타전공 학위수여요건

학사 학위	전문학사 학위	
	2년제	3년제
전공 48학점 이상 이수	전공 36학점 이상 이수	전공 42학점 이상 이수

① 전공필수요건 포함해야 함.

② 학점취득방법 6가지(평가인정학습과목, 시간제등록, 학점인정대상학교, 독학학위제, 자격증, 중요무형문화재)를 통해 학점 취득할 수 있음.

※ 단, 자격증은 전공으로 인정되는 자격에 한해, 최대 1개까지 인정 가능 함.

※ 자격증, 중요무형문화재는 취득 시기에 관계없이 인정 가능하지만, 그 외 학점원은 학위취득 이후에 이수한 학점에 한하여 인정 가능함.

③ 평가인정학습과목 또는 시간제등록을 통해 전공 18학점 이상을 이수하여야 함.

④ 대학의 장 등에 의한 학위수여가 가능하나, 세부적인 학위요건은 해당 대학으로 문의하여야 함.

⑤ 학력인정 각종학교 졸업자도 타전공 학위수여 가능함.

※ 타전공 학위수여란, 학사학위 또는 전문학사학위를 취득한 자(이와 동등 이상의 학력이 있다고 인정되는 자 포함)가 다른 전공분야의 학사학위 또는 전문학사학위를 취득하려는 경우를 말함.

**TIP 학위란?**

- ❁ 학위란, 대학과 같은 고등교육시설에서 수여 받은 학업수준을 가리키는 말로써, 일정 수준의 학술상 능력이나 성과에 대하여 국가 또는 대학이 수여하는 칭호임.
- ❁ 학점은행제에서는 “학사학위”와 “전문학사학위”과정이 있음.  
 학점은행제 “학사학위”는 대학을 졸업한 자와, “전문학사학위”는 전문대학을 졸업한 자와 같은 수준 이상의 학력이 있는 것으로 인정함(학점인정 등에 관한 법률 제8조 제1항).
- ❁ 학위의 종류는 인문, 사회, 이학, 공학, 예·체능 및 보건의료계열로 구분하며 세부적으로 학사는 가정학사 외 23개, 전문학사는 가정전문학사 외 12개가 있음.
- ❁ 학점은행제에서는 학위과정에 따른 학위종류 및 전공을 선택하여 학위수여가 가능하므로, 학습자등록 신청 시 희망학위과정 및 전공을 선택하여야 함.  
 ※ 학점은행제 홈페이지 상단 메뉴 중 [표준교육과정] → [학사] 또는 [전문학사]에서 개설 학위종류 및 전공 확인 가능함.

### 3 컴퓨터공학 전공 소개

※ 학점은행제는 학위종류에 따른 학위를 수여합니다. 학점은행제 “공학사”에는 건축공학, 건축설비학, 컴퓨터공학 등 29개의 세부 전공이 개설되어 있으며, 이 중 희망전공을 선택하여 학점이수 및 학위요건 충족 시 “공학사”학위를 취득할 수 있습니다.

#### 1. 컴퓨터공학 전공 교육목표

컴퓨터와 다양한 디지털 기기를 운용하는데 필요한 하드웨어와 소프트웨어 기술을 학습함으로써, 컴퓨터 기술의 원리 및 관련 이론을 숙지하고 산업현장 및 연구기관의 요구에 부응하는 창의력과 문제해결 능력을 갖춘 경쟁력 있는 컴퓨터 엔지니어를 양성한다.

#### 2. 컴퓨터공학 표준교육과정

※ 학점은행제 홈페이지 상단 메뉴 중 [표준교육과정]-[학사]-[공학사]-[컴퓨터공학 전공]에서 확인 가능함.

#### □ 세부교육과정표 (제18차 표준교육과정 기준)

전공은 전문적으로 하고자 하는 학위과정 및 분야의 과목으로 해당 전공자가 반드시 이수해야 하는 과목인 ‘전공필수(이하 전필)’와 선택하여 이수할 수 있는 ‘전공선택(이하 전선)’으로 이루어진다.

##### 전필 (7과목)

네트워크 I, 디지털공학개론, 마이크로프로세서 I, 시스템프로그래밍, 자료구조, 전자계산기구조, 컴퓨터시스템

##### 전선 (46과목)

C언어 I, C언어실습, LAN설계와구축, LINUX시스템, PC운영실습(EXCEL), 객체지향프로그래밍 I, 네트워크프로그래밍, 데이터베이스, 데이터베이스실습, 데이터통신, 디지털논리설계, 디지털신호처리, 멀티미디어개론, 멀티미디어실습, 모바일프로그래밍, 무선인터넷, 소프트웨어공학, 수치해석 I, 시스템개발프로젝트, 시스템분석설계, 신호와시스템, 실시간운영체제, 알고리즘, 영상처리, 운영체제, 웹프로그래밍실습, 윈도우즈프로그래밍 I, 윈도우즈프로그래밍실습 I, 유비쿼터스개론, 이산수학, 인공지능, 인터넷보안, 인터넷프로그래밍, 임베디드시스템개론, 전산영어, 전자상거래, 정보기술경영, 정보통신개론, 컴파일러, 컴퓨터게임프로그래밍, 컴퓨터그래픽 I, 컴퓨터그래픽실습 I, 컴퓨터특강, 클라이언트/서버구조와구축, 파일처리, 확률및통계

#### □ 전공교양호환과목

- 전공교양호환과목이란, 학습자의 희망에 따라 전공 혹은 교양으로 인정받을 수 있는 과목을 말한다.
- 컴퓨터공학 전공 과목 중 다음의 과목이 전공교양호환과목이며, 해당 과목을 이수한 학습자는 본인의 희망에 따라 전공(전선) 혹은 교양으로 인정받을 수 있음.

멀티미디어개론, 정보통신개론, 컴퓨터그래픽 I

## □ 컴퓨터공학 표준교육과정 변경 사항

- 표준교육과정은 평가인정의 기준, 학점인정의 기준 및 학위수여요건에 관한 사항을 종합적으로 연계하기 위하여 「학점인정 등에 관한 법률 시행령」 제17조의 규정에 따라 교육부장관이 정하는 교육과정임.
- 대학에서도 연도별로 교육과정이 변경되듯이 학점은행제 표준교육과정 또한 학문변화와 시대의 흐름 및 새로운 요구에 따라 과목명이 변경되거나 삭제, 통합되기도 함.
- 학점은행제 학습자는 고시된 표준교육과정을 기준으로 전공 학습과목을 확인하여 과목을 이수해야 하며, 학점인정신청 시 표준교육과정을 기준으로 학습구분이 결정되므로 학습과목 이수 후 가까운 신청기간 중 학점인정신청을 하여야 함.
- 과목명이 통합되거나 변경된 경우, **변경 전·후 과목을 동일(중복)과목으로 인정함**(<표 3> 참고).

[예] 제11차, 제14차 표준교육과정에 의거 [프로그래밍언어] 과목과 [C프로그래밍] 과목은 [C언어 I] 과목으로 통합되었음. 평가인정학습과목으로 세 과목 이수 시, 중복처리되어 한 과목만 인정됨.

### ※ 제19차 표준교육과정 고시 변경사항 안내(시행일 2014. 3. 1)

- (홈페이지 - 알림방 - 자료실 - 표준교육과정: 590번 '제19차 표준교육과정 및 제21차 교수요목' 참조)
- “평가인정학습과목으로 이수한 과목 간에 ‘과목명 변경 및 통합과목’의 경우 변경 전·후 과목을 동일(중복)과목으로 인정한다.”는 조항 삭제
  - 평가인정학습과목 ‘과목명 변경 및 통합과목’을 이수한 경우에도 **중복기준에 해당되지 않을 경우에는** 각각 학점인정이 가능함.
- (※ 단, 2과목 모두 전필에 해당하는 과목일 경우에는 1개 과목은 전필, 1개 과목은 전선으로 인정)



<표 3> 컴퓨터공학 표준교육과정 변경사항

연번	차수	변경구분	변경 전	변경 후
1	11차	과목 통합	컴퓨터네트워크 I	네트워크 I
2	11차	과목 통합	프로그래밍언어	C언어 I
3	14차	과목 통합	C프로그래밍	
4	14차	과목명 변경	LINUX프로그래밍	LINUX시스템
5	9차	과목명 변경	논리설계	디지털논리설계
6	9차	과목 통합	멀티미디어의이해	멀티미디어개론
7	14차	과목 통합	시스템분석	시스템분석설계
8	9차	과목 통합	전산수학	이산수학
9	10차	과목 통합	웹프로그래밍	인터넷프로그래밍
10	11차	과목 통합	정보통신공학	정보통신개론
11	14차	과목명 변경	파일처리론	파일처리
12	9차	과목 통합	초급통계학	확률및통계

※ 변경 후 학습과목이 현행 표준교육과정 고시과목임.

※ 변경 전·후 과목은 중복과목으로 인정함.

(★ 제19차 표준교육과정 시행이 적용되는 2014. 3. 1 이후부터는 현재 고시된 중복과목 기준에 의해 인정, 37페이지 참고바람.)

## II . 학점취득방법



# 1 평가인정 학습과목

## ■ ‘평가인정 학습과목’이란?

수업환경(시설·강사요건·운영실적 등)이 일정기준 이상임을 교육부로부터 승인받은 교육훈련 기관에서 개설하는 학습과목에 대하여 대학에 상응하는 학점을 부여할 수 있는지를 평가하여 인정한 학습과목

### □ 학점인정기준

- 100점 만점에 60점 이상, 출석률 80%이상인 학습과목에 한하여 인정 가능함.
- 1년/1학기 최대 인정학점 적용 : 1학기 24학점/ 연간 42학점
- 1개 교육훈련기관에서 이수하고 인정받을 수 있는 최대 학점 적용 : 학사 105학점 / 전문학사 60학점

### □ 학습구분 결정기준

- 표준교육과정에 근거하여 전필, 전선, 교양, 일선 중 하나의 학습구분으로 결정됨.
  - ※ 일선(일반선택)이란, 컴퓨터공학 전공과목도 교양과목도 아닌 다른 전공의 전공과목임.
  - (예) 컴퓨터공학 전공 학습자가 경영학 전공과목인 [국제경영]을 수강할 경우, 해당 과목은 일선으로 인정됨.
- 컴퓨터공학 전공과목을 이수하고자 할 때 표준교육과정을 토대로 학습과목을 선택하여야 함.

### □ 이수방법

- 평가인정 학습과목의 수업일정, 수강비용 등 운영 제반사항은 각 교육훈련기관으로 문의하여야 함.
- 교육훈련기관 검색 방법
  - ① **표준교육과정에서 검색**
  - 학점은행 홈페이지 상단 [표준교육과정]→[학사]→[공학사]→[컴퓨터공학전공]

[2] 세부교육과정표 (전공필수 7과목/전공선택 46과목)

구분	과목	학점	시간		고시 여부	개설교육 훈련기관
			강의	실습		
전공 필수	네트워크 I	3	3	0	고시	보기 🔍
	디지털공학개론	3	3	0	고시	보기 🔍
	마이크로프로세서 I	3	3	0	고시	보기 🔍
	시스템프로그래밍	3	3	0	고시	보기 🔍
	자료구조	3	3	0	고시	보기 🔍

클릭시 각 과목별 개설 교육기관을 확인할 수 있음.

[그림 2] 표준교육과정에서 과목 개설 교육훈련기관 확인 방법

② [교육훈련기관 검색] 메뉴에서 검색


- 학점은행 홈페이지 상단 [교육기관 정보]→[교육기관 검색]

## 교육기관 검색

▶ 교육기관 정보 ▶ 교육기관 검색

(1) 기관/전공별 검색 (2) 지역별 검색 (3) 과목별 검색

· 지역	<input type="text" value="선택"/>	· 유형	<input type="text" value="선택"/>
· 학위구분	<input type="text" value="선택"/>	· 평가인정 과목수	<input type="text" value="선택"/>
· 기관명	<input type="text"/>	· 전공	<input type="text"/>

- ※ 기관유형으로 검색하고자 한다면 원하는 기관유형을 선택하여 검색하시기 바랍니다.
- ※ 해당 교육기관명을 클릭하면 상세정보를 확인할 수 있습니다.
- ※ 기관명 앞의  표시는 우수기관으로 선정된 것을 의미합니다.

[그림 3] 홈페이지에서 교육기관 검색 방법

- (1) **기관/전공별 검색**: 지역(서울시, 경기도 등), 기관유형(대학부설평생교육원, 전산원, 원격교육기관 등 기관유형별 지정), 학위구분(학사, 전문학사), 평가인정 과목수(선택한 전공에 대한 전공과목을 평가인정 받은 개수별로 검색 지정이 가능하므로, 해당 전공 과목이 여러개 개설된 교육훈련기관을 검색할 경우 유용함), 전공명(학습자의 희망전공) 등의 조건 값을 지정하여 교육훈련기관을 검색
- (2) **지역별 검색**: 지역별로 선택하여 해당 지역 내 평가인정 교육훈련기관이 있는 시·군·구에 소재해 있는 교육훈련기관 검색
- (3) **과목별 검색**: 표준교육과정에 고시되어 있는 특정 과목명을 입력하고, 기관유형(대학부설평생교육원, 전산원, 원격교육기관 등 기관유형별 지정), 지역에 대한 조건 값을 지정하여 해당 과목을 운영하는 교육기관만 검색

## 2 시간제등록

### ■ ‘시간제등록’이란?

고등교육법 제36조 및 평생교육법 시행령 제44조제5항, 제57조제2항에 따라 대학 등에서 일반인에게 당해 대학의 수업을 과목당, 시간제로 이수하게 하는 제도

#### □ 학점인정기준

- 성적이 60점 또는 D- 이상인 학습과목에 한하여 인정 가능함(60점 이상이라도, F학점은 인정불가).
- 1년/1학기 최대 인정학점 적용 : 1학기 24학점/ 연간 42학점
- 1개 대학에서 학기 및 연간 이수할 수 있는 학점의 제한이 있음. 단, 이는 1개 대학에서 매학기 및 연간 신청할 수 있는 학점의 제한으로 여러 대학에서 과목을 수강할 경우 학기당 24학점, 연간 42학점 범위 내에서 학점인정 가능함.

<표 4> 시간제등록 시행 근거에 따른 대학별 최대 이수 학점

근거조항	1개 대학 최대 이수 학점
고등교육법 시행령 제53조제9항	학기당 12학점, 연간 24학점
평생교육법 시행령 제44조제5항, 제57조제2항	해당대학의 매학기 취득기준 학점의 1/2학점

- 원격교육기관 외 대학 등에서의 원격교육은 수업일수 40%이내에서 운영할 수 있음. 즉, 수업일수의 60% 이상을 출석 수업으로 진행한 학습과목에 대하여 학점 인정 가능함.  
(※ 자세한 사항은 학점은행 홈페이지 공지사항 677번 「원격교육에 대한 학점인정 기준 일부개정 고시」 참고)

#### □ 학습구분 결정 기준

- **동일한 학위과정 및 전공인 경우** : 원칙적으로 해당 대학의 학점부여 방식에 따름.  
(예) 학점은행제 컴퓨터공학 전공의 학습자가 4년제 대학 컴퓨터공학 전공 개설과목을 시간제등록으로 이수할 경우, 해당 대학의 학습구분대로 학점인정 가능함.
- **학습과목의 분류가 분명하지 않거나, 동일학위과정 및 전공이 아닌 경우** : 컴퓨터공학 표준 교육과정을 기준으로 분과위원회의 심의를 거쳐 학습구분이 결정됨.  
(예) A대학 컴퓨터정보과에서 전선으로 개설한 [자료구조]를 시간제등록으로 이수할 경우, 컴퓨터공학 표준교육과정을 기준으로 전필로 학점인정 가능함.

#### □ 이수방법

- 시간제등록생의 선발방법, 등록인원 등은 대학의 학칙으로 정하므로 시간제등록의 시행여부, 개설과목, 수업일정, 수강비용 등의 운영 제반사항은 해당 대학으로 문의하여야 함.

### 3 자격

■ ‘자격’이란?

‘자격’이란 직무수행에 필요한 지식·기술·소양 등의 습득정도가 일정한 기준과 절차에 따라 평가 또는 인정된 것이며 학점은행제에서는 국가기술자격, 개별법에 의한 국가자격, 국가공인민간자격 중 대학의 학점과 동등하게 인정될 수 있는 수준을 지닌 자격에 대하여 학점으로 인정하고 있음.

※ 「제17차 자격학점인정기준」(’13.3.1시행) : 국가기술자격 364개, 국가자격 141개, 국가공인 민간자격 93개로 총 598개에 대한 학점인정 가능함.

□ 학점인정기준

<표 5> 학위종류 별 자격학점인정 기준

전문학사	학사	비고
2개	3개	전공과 연계되지 않은 자격은 최대 1개

- ※ 학사는 최대 3개, 전문학사는 최대 2개 인정 가능함
- ※ 최대 인정 가능 자격 범위 내에서 전공과 연계되지 않은 자격은 1개까지 인정 가능함.
- ※ 단, 타전공 학위과정에서는 학사, 전문학사 모두 전공자격으로 1개만 인정됨.

- 동일직무 내에 속한 자격은 최대 1개 인정 가능함.
  - ※ 동일직무 : 대분류-중분류-직무번호가 동일한 것

□ 학습구분 결정 기준

- 전공 연계 자격 : 전필 학점으로 인정
- 전공 연계 외의 자격 : 일선 학점으로 인정



[그림 4] 자격 학습구분 결정 기준

□ 학점인정 자격 검색 방법

- 학점은행 홈페이지 상단 [제도 소개]→[학점인정 대상]→[자격]
- 제17차 자격학점인정기준 수정 고시(2013. 3. 1 시행)파일 다운로드 : 학점은행제 홈페이지 [알림방]→[자료실]→[자격학점인정기준: 591번] ※ 매해 초 수정·갱신된 자격학점인정 기준 참조요망

<표 6> 컴퓨터공학 전공 연계 자격 목록 (제17차 자격학점인정기준)

대분류	중분류	직무번호	종목	인정학점	시행기관	유효기간		
경영/회계/사무	경영	06	기술지도사(정보처리)	37				
		정보통신	01	정보통신기술사	45	한국산업인력공단		
				정보통신기사	20 (30)			
				정보통신산업기사	16 (24)			
		컴퓨터응용	01	컴퓨터시스템응용기술사	45			
				전자계산기조직응용기사	20 (30)			
			02	전자계산기기사	20 (30)			
			03	전자계산기제어산업기사	16 (24)			
			04	△ 정보시스템감리사	45		한국정보화진흥원	03.02.17~16.02.16
			05	△ 컴퓨터운용사	16 (24)		대한상공회의소	00.12.22~14.02.08
		06	임베디드기사	20	한국산업인력공단			
		컴퓨터전문응용	01	게임프로그래밍전문가	20 (30)	한국콘텐츠진흥원		
			03	△ 네트워크관리사2급	14 (18)	한국정보통신자격협회	02.01.11~16.01.19	
		정보통신	정보처리	01	정보관리기술사	45	한국산업인력공단	
					정보처리기사	20 (30)		
					정보처리산업기사	16 (24)		
				02	△ 데이터아키텍처전문가	37	한국데이터베이스진흥원	08.01.01~15.12.31
		공통/기초사무	기초사무	02	컴퓨터활용능력 1급	14 (18)	대한상공회의소	
					컴퓨터활용능력 2급	6 (8)		

※ 괄호안 학점은 2009년 3월 1일 이전에 취득한 자격에 한함.

※ △표시 자격은 '국가공인 민간자격'으로 공인 유효기간 내에 취득한 자격에 한하여 인정 가능함.

○ 참고 : 자격 시행기관

<표 7> 자격 시행기관 홈페이지 주소 및 연락처

시행기관	홈페이지 주소	연락처
한국산업인력공단	<a href="http://www.q-net.or.kr">http://www.q-net.or.kr</a>	1644-8000
대한상공회의소	<a href="http://license.korcham.net">http://license.korcham.net</a>	02-2102-3600
한국정보화진흥원	<a href="http://www.nia.or.kr">http://www.nia.or.kr</a>	02-2131-0437
한국콘텐츠진흥원	<a href="http://www.kgq.or.kr">http://www.kgq.or.kr</a>	02-3153-1461,1462
한국정보통신자격협회	<a href="http://www.icqa.or.kr">http://www.icqa.or.kr</a>	02-745-0500
한국데이터베이스진흥원	<a href="http://www.kdb.or.kr">http://www.kdb.or.kr</a>	02-3708-5300



## 4 독학학위제

### 독학학위제

독학자에게 학사학위취득의 기회를 부여함으로써 평생교육의 이념을 구현하고 개인의 자아실현과 국가사회의 발전에 기여함을 목적으로, 국가가 시험에 합격한 사람에게 학위를 수여해 대학에서 취득한 학위와 동등한 대우를 받는 제도

#### □ 학점인정기준

- 시험합격 혹은 시험 면제교육과정 이수과목에 대하여 다음과 같이 인정함.

<표 8> 독학학위제 이수단계별 인정 학점

단계	인정학점
1. 교양과정 단계	과목 당 4학점 (단계별 최대 20학점 인정)
2. 전공기초과정 단계	과목당 5학점 (단계별 최대 30학점 인정)
3. 전공심화과정 단계	과목당 5학점 (단계별 최대 30학점 인정)
4. 학위취득종합시험 단계	과목당 5학점 (단계별 최대 30학점 인정)

- 독학학위제 학위취득자(학위취득종합시험 최종합격자)의 경우 단계별 학습과목에 대한 학점인정 불가함.
- 시험면제교육과정 이수 학습과목에 한하여 1년/1학기 최대 인정 학점(1년 42학점/1학기 24학점), 1개 교육훈련기관 최대 인정학점(학사 105학점/전문학사 60학점) 적용됨.

#### □ 학습구분 결정 기준

- 1단계(교양과정인정시험) : 교양으로 인정
  - ※ 단, 1단계 과목 중 일부는 학점은행제 컴퓨터공학 표준교육과정에 근거하여 전선으로 인정 가능함(표9 참고).
- 2~4단계 : 표준교육과정을 기준으로 분과위원회의 심의를 거쳐 학습구분이 결정됨.

#### □ 독학학위제 홈페이지 : <http://bdes.nile.or.kr>

- 독학학위제 전공분야, 단계별 응시요건, 시험일정, 시험과목 등에 자세한 사항을 확인할 수 있음.

<표 9> 독학학위제 과목 중 컴퓨터공학 전공 인정 가능 과목 목록

독학학위제 이수단계/전공	과목명	인정학습구분	표준교육과정 대응과목	
교양과정(1단계)	초급통계학	전선	확률및통계	
	전산개론	전선	-	
전공기초과정(2단계)	컴퓨터과학	논리회로설계	전선	-
		C프로그래밍	전선	C언어 I
		자료구조	전필	자료구조
		객체지향프로그래밍	전선	객체지향프로그래밍 I
		시스템프로그래밍	전필	시스템프로그래밍
		컴퓨터시스템구조	전필	전자계산기구조
		프로그래밍언어론	전선	C언어 I
		이산수학	전선	이산수학
전공심화과정(3단계)	컴퓨터과학	운영체제	전선	운영체제
		인공지능	전선	인공지능
		소프트웨어공학	전선	소프트웨어공학
		컴퓨터네트워크	전필	네트워크 I
		컴파일러	전선	컴파일러
		알고리즘	전선	알고리즘
		데이터베이스	전선	데이터베이스
		컴퓨터그래픽스	전선	컴퓨터그래픽 I
	정보통신학	데이터통신	전선	데이터통신
		임베디드시스템	전선	임베디드시스템개론
		정보통신이론	전선	정보통신개론
		정보보안	전선	-
		네트워크프로그래밍	전선	네트워크프로그래밍
		컴퓨터시스템구조	전필	전자계산기구조
학위취득종합시험(4단계)	컴퓨터과학	컴퓨터네트워크	전필	네트워크 I
		자료구조	전필	자료구조
		운영체제	전선	운영체제
	정보통신학	정보통신시스템	전선	-
		네트워크및보안	전필	네트워크 I
		멀티미디어통신	전선	-

1. 교양과정(1단계) 2과목은 전공교양호환과목임. 즉, 학습자의 선택에 따라 전공 혹은 교양으로 인정받을 수 있음.
2. 「 밑줄&기울어진 글씨체\*」로 표기된 과목과 대응되는 독학학위제 과목은 서로 중복과목으로 판단함. 중복·대체 과목에 대한 설명은 37페이지 참조하기 바람.
- ※ [전산개론, 논리회로설계, 정보보안, 정보통신시스템, 멀티미디어통신]은 컴퓨터공학 표준교육과정 전공에 대응되는 과목이 아니지만, 분과위원회 심의를 거쳐 전선으로 인정함.
3. 독학학위제 단계별 응시자격은 [독학학위제 홈페이지(bdes.nile.or.kr) → 시험정보 → 응시자격및제출서류 참고] 바람.

<표 10> 독학학위제 과목 중 교양 인정 가능 과목 목록

단계		교양 인정 가능 과목
교양과정인정시험(1단계)		전 과목
전공기초과정인정시험(2단계)	국어국문학	국어학개론, 국문학개론, 한국현대시론
	영어영문학	영어학개론
	심리학	상담심리학
	행정학	정치학개론
	가정학	가정관리론
전공심화과정인정시험(3단계)	유아교육학	부모교육론
	가정학	가족관계, 식생활과건강
	컴퓨터과학	컴퓨터그래픽스
학위취득종합시험(4단계)	교양 선택 과목	국어, 국사, 외국어
	국어국문학	국어학개론, 국문학개론
	영어영문학	영어학개론

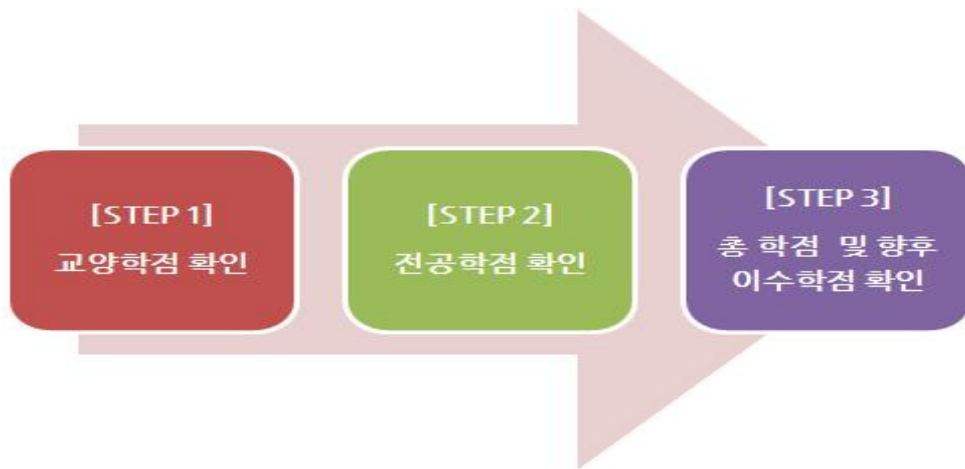
※ 심리학의 경우 2014년부터 개설 운영함.

# Ⅲ. 학습설계 실제



# 1 전적대학 인정학점 확인하기

- 4년제 대학을 중퇴하거나, 전문대학을 졸업·중퇴한 학습자는 학점은행제 시작 시점에서 본인이 전적대학(학점인정대상학교)에서 이수한 학점이 컴퓨터공학 학사학위 과정에서 어떠한 학습구분으로 몇 학점 인정되는지를 확인하는 것이 좋습니다.
- 아래와 같이 전문대학을 졸업한 자의 학점은행제 컴퓨터공학 전공 시 인정학점은 크게 3가지 단계를 거쳐 확인할 수 있습니다.



[그림 5] 학점은행제 학습설계 순서도



**✿ 학점인정대상학교 학습과목 학점인정기준**

- 성적이 60점 또는 D- 이상인 학습과목에 한하여 인정 가능함(F학점은 인정불가).
- 전문대학 제적 혹은 졸업 시 최대 80학점(수업연한이 3년인 경우 최대 120학점)까지 인정함.
- 4년제 대학 제적 시 최대 140학점까지 인정함(※ 졸업한 경우에는 이수학점 인정 불가).
- **학습구분 결정기준**
  - ① 동일한 학위과정 및 전공인 경우 원칙적으로 대상학교 학점부여 방식에 따라 전필, 전선, 교양, 일선으로 학습구분이 결정됨.
  - ② 학습과목의 분류가 분명하지 않거나 동일학위과정 및 전공이 아닌 경우 표준교육과정을 기준으로 분과위원회의 심의를 거쳐 학습구분이 결정됨. 단, 학점인정대상학교에서 교양으로 이수한 학습과목은 그대로 교양으로 인정 가능함.

- 다음의 성적증명서와 같이 80학점을 이수하고 전문대학을 졸업한 학습자가 학점은행제 컴퓨터공학 학사학위과정을 진행할 경우 학습설계 예시는 21~27페이지 STEP1~3과 같음.

## 성 적 증 명 서

학 과	컴퓨터정보	생년월일	85.1.1	입학일자	2009년3월 2일	졸업일자	2011년 2월 16일
성 명	○○○	성 별	여	학 위 명	전산전문학사	학위등록번호	○○대-2011-1258
구분	교 과 목 명			구분	교 과 목 명		
	2009학년도 1학기				2010학년도 1학기		
교양	생활스포츠	2	B	교직	교육학개론	2	B+
교양	윤리	2	B	전필	운영체제	3	B+
전필	자료구조	3	C	전선	JAVA	2	B
전필	전자계산기구조	3	C+	전선	DB실습	2	B+
전선	VISUALBASIC I	2	B	전선	시스템분석설계	3	B+
전선	멀티미디어개론	3	B+	전선	실무사례	3	B
전선	인터넷활용	2	A+	전선	웹프로그래밍	3	A+
전선	C언어	2	B+	전선	전산통계	2	B
전선	PC운영실습	2	A+	신청/취득학점 : 20/20			
	신청/취득학점 : 21/21			평 점 : 3.48			
	평 점 : 3.19				2010학년도 2학기		
전필	데이터베이스	3	C+	교양	언어와문학	2	B
전필	정보통신	3	B	교양	한국의역사와문화	2	B
전선	C++언어	2	A+	교직	실기교육방법론	2	A
전선	COBOL	2	C+	전필	현장실습	2	A+
전선	VISUALBASIC II	2	B+	전필	졸업작품	3	A+
전선	웹디자인	2	A	전선	Windows NT실습	2	A+
전선	정보처리실습	2	B+	전선	웹서버구축	3	A+
전선	컴퓨터그래픽실습	2	B+	전선	전산영어	2	A
	신청/취득학점 : 18/18			전선	VISUAL C++	3	A
	평 점 : 3.31			신청/취득학점 : 21/21			
				평 점 : 4.05			
취득학점계: 80 총 평 점 평 균: 3.51/4.50							
위의 사실을 증명합니다. 2011년 9월 15일  ○ ○ 대 학 총 장							

[그림 6] A학습자의 전문대학 성적증명서

**[STEP1]**  
교양학점 확인

✿ 교양이란, 사회생활, 학식을 바탕으로 이루어지는 품행과 문화에 대한 지식 함양을 위한 과목으로 학점인정대상학교에서 교양으로 이수한 학습과목은 그대로 교양으로 인정 가능하며, 학점은행제 표준교육과정-교양으로 분류된 과목에 대해서도 교양으로 인정 가능함.

✿ 교양 학점 확인하기

[STEP1-1]

성적증명서에 교양(교선, 교필 등)으로 표기된 과목은 그대로 교양으로 인정 가능함.

→ 교필, 교선으로 표기된 [생활스포츠, 윤리, 언어와문학, 한국의역사화문화]는 교양으로 인정됨.

[STEP1-2]

성적증명서에 교양(교선, 교필 등)으로 표기되어 있지 않더라도, 표준교육과정 상 교양으로 분류된 과목에 대해서는 교양으로 인정 가능함.

→ [교육학개론] : 표준교육과정 교양으로 분류된 과목으로써 교양으로 인정됨.

→ [실기교육방법론] : 교직과목 중 교양으로 인정 가능한 과목임.

**TIP**

✿ 교직과목 중 교양으로 인정 가능한 과목

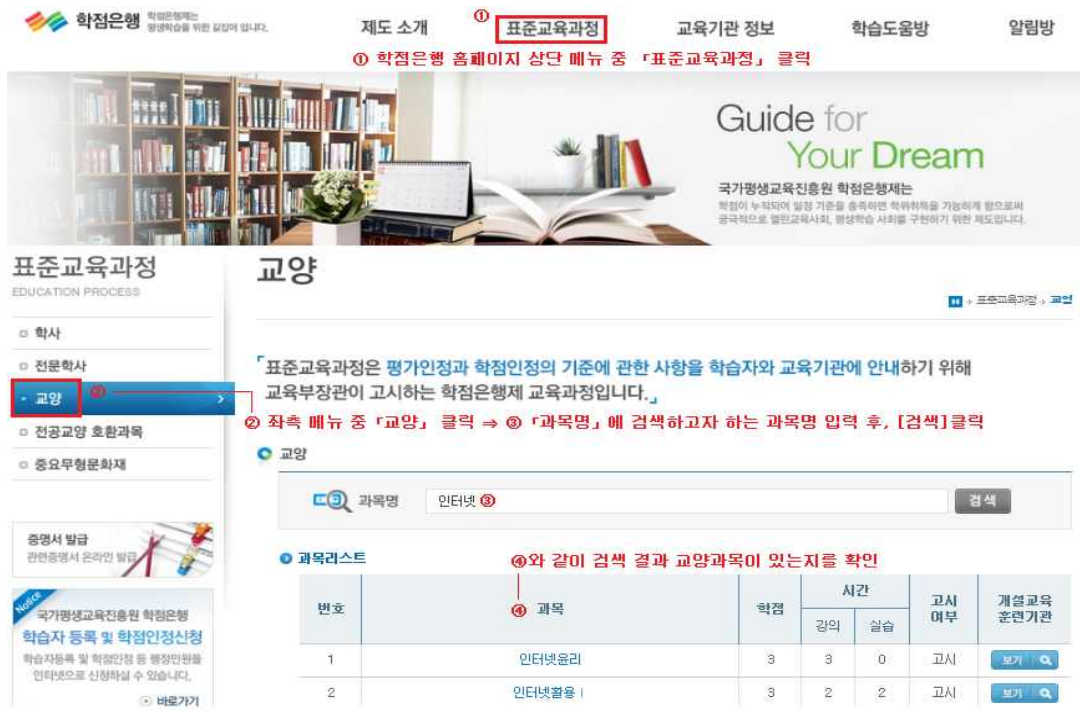
교육학개론, 실기교육방법론, 교육철학및교육사, 교육심리학, 교육사회학, 교육과정및교육평가, 교육행정및교육경영 등

※ 표준교육과정 교양 과목 중 [교육과정의이해, 교육철학탐구, 교육학개론, 교육심리학, 교육행정과정책, 교육사회학, 교육사, 교육평가의이해]가 있어, 위의 과목 등은 교양으로 인정 가능함.

※ 교직과목 중 교양으로 불가한 과목 : 교육실습, 교과교육론, 교재연구및지도법, 교육공학및교육방법 등

**[STEP1]**  
교양학점 확인

- ⊕ [멀티미디어개론, 인터넷활용, 정보통신] : 전공교양호환과목으로써 학습자의 선택에 의해 전선 혹은 교양으로 인정됨.
- ※ [정보통신] : 표준교육과정 [정보통신개론]으로 대체 인정
- ※ 본 학습설계 예시에서는 위의 과목을 전공으로 분류하였으나, 전공 학점이 충분할 경우 학점인정신청 시 희망학습구분을 “교양”으로 기재하여 교양으로 인정받는 것이 유리함.



[그림 7] 표준교육과정 교양 과목 확인 방법



[STEP2]  
전공학점 확인

❁ 전공이란, 전문적으로 하고자 하는 학위과정 및 분야의 과목으로 해당 전공자가 반드시 이수해야 하는 과목(혹은 학점)인 '전필'과 선택하여 이수할 수 있는 '전선'으로 이루어짐.

❁ 학점인정대상학교 학습구분 결정 기준

희망 학위 및 전공의 표준교육과정을 기준으로 분과위원회의 심의를 거쳐 학습구분 결정됨.



[그림 8] 학점인정대상학교 학습구분 결정 기준

❁ 확인방법 1. 표준교육과정과 비교하기

[STEP2-1-①]

[그림7]과 같이 학점은행제 홈페이지 상단 메뉴 중 [표준교육과정]-[학사]-[공학사]-[컴퓨터공학 전공] 클릭하여 학점은행제 컴퓨터공학 전공의 세부교육과정표를 확인할 수 있고, 과목목록 중 학습자가 실제 이수한 과목이 있는지 비교하기.

표준교육과정	전적대학 이수과목	인정 학습구분
자료구조	자료구조	전필
전자계산기구조	전자계산기구조	전필
멀티미디어개론	멀티미디어개론	전선
데이터베이스	데이터베이스	전선
운영체제	운영체제	전선
시스템분석설계	시스템분석설계	전선
전산영어	전산영어	전선

※ 위의 7과목은 학점은행제-컴퓨터공학 학사 표준교육과정 전공과목과 동일한 과목으로 전필 혹은 전선으로 인정 가능함.

**[STEP2]**  
전공학점 확인

**[STEP2-1-②]**  
표준교육과정에 동일한 과목명이 없을 경우, 중복과목 및 대체과목 판단의 일반적인 기준 (<표11> 참고)에 따라 동일과목으로 판단할 수 있는 학습과목 확인하기.

표준교육과정	이수과목	인정 학습구분	비고
C언어 I	C언어	전선	중복기준 3
PC운영실습(EXCEL)	PC운영실습	전선	대체기준 1
정보통신개론	정보통신	전선	대체기준 1
컴퓨터그래픽실습 I	컴퓨터그래픽실습	전선	중복기준 3
데이터베이스실습	DB실습	전선	중복기준 4
인터넷프로그래밍	웹프로그래밍	전선	대체기준 1

**<표 11> 중복과목 및 대체과목 판단의 일반적인 기준**

구분	연번	기준	예시
중복 과목	1	띄어쓰기 여부와 관형격 조사의 사용여부만 다르고 의미가 같은 과목	회계 입문 = 회계입문 인터넷의 이해 = 인터넷 이해
	2	문장 부호와 특정 조사부사를 사용하지 않을 때 나열형으로 의미가 같은 과목	S/W 활용 = SW활용 EDPS = E.D.P.S 한국근·현대사 = 한국근현대사 가족상담 및 치료 = 가족상담 · 치료
	3	첫 번째 서열의 과목이거나 숫자의 의미가 같은 과목	전공실기 = 전공실기1 = 전공실기 I
	4	약칭 또는 줄임말로 기재된 과목	클라이언트/서버 프로그래밍 = C/S 프로그래밍 프리스트레스트 콘크리트 = PS 콘크리트
대체 과목	1	과목명의 의미가 유사한 경우	~이해 ≒ ~개론 ≒ ~입문 ≒ ~총론 ≒ 원론 ~실험 ≒ ~실습 컴퓨터~ ≒ PC~ 전자상거래 ≒ E-BUSINESS 스포츠~ ≒ 운동~ ≒ 체육~ 글로벌~ ≒ 국제~ ≒ 세계~
	2	학문의 명칭이 변화한 경우	도서관학개론 ≒ 문헌정보학개론 전산기 ≒ 컴퓨터

※ “중복과목 및 대체과목 처리 기준”은 37~39페이지에 고시 전문을 첨부하였음.

[STEP2]  
전공학점 확인

❁ **확인방법 2. 분과위원회 심의 결과에 대해 확인 및 문의하기**

[STEP2-2]

[STEP1] 교양학점확인, [STEP2-1] 전공학점 확인 단계를 통해 학습구분을 알 수 없는 학습과목에 대해서는 분과위원회 심의 선례를 확인 혹은 문의하여야 함.

1. 확인방법: 부록 33~36페이지에 수록된 전선 인정 현황 과목에서 검색하기
2. 문의방법: ① 콜센터 전화 문의  
 ② 홈페이지 - 학습도움방 - 상담신청(온라인 일반상담) 문의글 남기기  
 ③ 온라인 학습설계 상담 신청하기
3. 분과위원회 심의를 거쳐 A학습자가 이수한 다음의 과목은 컴퓨터공학 전선 학습구분으로 인정됨.

VISUALBASIC I , 인터넷활용\*, C++언어, COBOL, VISUALBASIC II , 웹디자인\*, 정보처리실습\*, JAVA, 전산통계\*, WindowsNT실습, 웹서버구축, VISUALC++

- ※ **학점인정대상학교, 시간제등록** 학습과목의 경우, 표준교육과정 전공과목과 일대일로 매칭되지 않아도 분과위원회의 심의를 거쳐 전공으로 인정받을 수 있음.
- ※ 심의를 거쳐 학습구분이 결정되는 학점원은 “학점인정대상학교”, “시간제등록”, “독학학위제”에 한함. “**평가인정 학습과목**”으로 이수할 경우, **표준교육과정을** 기준하여 학습구분이 결정되며, **컴퓨터공학 전공 학습자가 [인터넷활용, 웹디자인, 정보처리실습, 전산통계]를 ‘평가인정 학습과목’으로 이수하였을 시에는 표준교육과정에 따라 일선으로 인정됨.**
- ※ 위 과목 외 [실무사례, 현장실습, 졸업작품]은 일선으로 인정됨.

**[STEP 3]**  
총 학점 및 향후  
이수학점 확인

❁ [STEP 1~2] 단계를 거쳐 컴퓨터공학 학사학위과정에서 인정학점 확인하기

2009학년도 1학기				2010학년도 1학기			
이수 학습구분	과목명	학점	인정 학습구분	이수 학습구분	과목명	학점	인정 학습구분
교양	생활스포츠	2	교양	교직	교육학개론	2	교양
교양	윤리	2	교양	전필	운영체제	3	전선
전필	자료구조	3	전필	전선	JAVA	2	전선
전필	전자계산기구조	3	전필	전선	DB실습	2	전선
전선	VISUALBASIC I	2	전선	전선	시스템분석설계	3	전선
전선	멀티미디어개론	3	전선	전선	실무사례	3	일선
전선	인터넷활용	2	전선	전선	웹프로그래밍	3	전선
전선	C언어	2	전선	전선	전산통계	2	전선
전선	PC운영실습	2	전선	<b>2010학년도 2학기</b>			
<b>2009학년도 2학기</b>				교양	언어와문학	2	교양
전필	데이터베이스	3	전선	교양	한국의역사와문화	2	교양
전필	정보통신	3	전선	교직	설기교육방법론	2	교양
전선	C++언어	2	전선	전필	현장실습	2	일선
전선	COBOL	2	전선	전필	졸업작품	3	일선
전선	VISUALBASIC II	2	전선	전선	Windows NT실습	2	전선
전선	웹디자인	2	전선	전선	웹서버구축	3	전선
전선	정보처리실습	2	전선	전선	전산영어	2	전선
전선	컴퓨터그래픽실습	2	전선	전선	VISUAL C++	3	전선
<b>인 정 학 점 계: 80학점</b>							

※ 각 과목별 확인단계

확인 단계		표시
STEP 1	교양학점 확인	빛금표시
STEP 2-1	전공학점 확인(표준교육과정과 비교하기)	음영표시
STEP 2-2	전공학점 확인(분과위원회 심의 결과에 대하여 확인 및 질의하기)	(표시없음)

**[STEP 3]**  
총 학점 및 향후  
이수학점 확인

**❁ 학위요건 및 이수계획**

학위요건(①~⑤)		보유학점	이수계획
① 총 140학점 이상		80학점	60학점
② 전공 60학점 이상	③ 전필(7과목/21학점)*	6학점(2과목)	15학점(5과목)
	전선	54학점	0학점
④ 교양 30학점 이상		12학점	18학점
자유선택**		8학점	27학점
⑤ 총 학점 중에서 최소 18학점은 반드시 시간제등록 또는 평가인정학습과목으로 이수해야 함.			

\* 전공필수는 해당 전공자가 반드시 이수해야 하는 과목 혹은 학점으로, 표준교육과정에 근거하여 희망 학위과정 및 전공에 따라 전공필수기준이 다를 수 있음. 과목수 혹은 학점수 중 한가지로만 충족해도 전공필수요건이 충족됨.

\*\* 자유선택은 전공, 교양, 일선 중 학습자가 희망하는 학습과목으로 이수할 수 있음.

**<향후계획>**

**총 60학점 이수 = 전필 15학점(5과목) + 교양 18학점 + 자유선택 27학점\***

(※ 단, 이 중 평가인정학습과목 또는 시간제 등록을 통해 최소 18학점 이수해야 함.)

\* 자유선택 학점은 일정학점 이상을 이수해야 하는 것이 아닌, 총 학점에 맞게 나머지 학점을 이수하면 됨. 예를 들어, 이수계획에 따라 학습자가 전필 20학점, 교양 21학점을 이수하였다면, 자유선택 학점은 19학점 이상만 이수하면 됨.

(이수계획 총 60학점 = 전필 20학점 + 교양 21학점 + 자유선택 19학점)

## 2 학점취득계획 예시

□ [그림 6]과 같이 80학점을 이수하고 2년제 전문대학을 졸업한 A학습자는 STEP 1~3의 과정을 거쳐 총 80학점(전필 2과목/6학점, 전선 54학점, 교양 12학점, 일선 8학점)을 인정받을 수 있다고 확인하였습니다. 따라서 학점은행제 공학사 컴퓨터공학 전공의 학위를 취득하기 위해서는 향후 총 60학점(전필 5과목/15학점, 교양 18학점 이상 반드시 포함)을 이수하여야 하며 다음과 같은 방법으로 학점을 이수할 수 있습니다.

### 예시 1. 학습과목 이수

전필 15학점(5과목) + 교양 18학점(6과목) + 자유 27학점(9과목) = 총 60학점 이수

※ 학습과목 당 3학점으로 가정함.

#### ○ 전필 과목 : 15학점(5과목)

✓ [네트워크 I, 디지털공학개론, 마이크로프로세서 I, 시스템프로그래밍, 컴퓨터시스템]

※ 기이수 전필 2과목 : 자료구조, 전자계산기구조  
 ※ 전필요건 과목(학점)수로 충족함.

#### ○ 교양 과목 : 18학점(6과목)

✓ 교양 과목: 전공별 이수 교양 과목이 정해져 있지는 않으므로 학점은행제 [표준교육과정]-[교양] 과목을 평가인정학습과목 혹은 시간제등록으로 이수하거나, 각 대학에서 교양으로 개설한 과목을 시간제등록으로 이수할 경우 교양으로 인정받을 수 있음(단, 중복과목 제외).

#### ○ 자유선택 과목 : 27학점(9과목)

✓ 전공, 교양, 일선의 학습구분 관계없이 학습자가 희망하는 학습과목을 선택하여 수강할 수 있음(단, 중복과목 제외).



[그림 9] '예시 1'의 총학점 구성도

#### ○ 학위취득까지의 소요기간 : 3학기 이상

수강을 통한 학점은 학기당 24학점, 연간 42학점까지 인정 가능하므로 총 60학점은 최소 3학기, 즉 1년 반 정도의 기간이 소요됨.

☞ 수강신청기간, 수강료 등 등록 제반사항은 수강을 희망하는 교육훈련기관 혹은 대학으로 문의하여야 함.

**예시 2. 자격 취득과 학습과목 이수 병행**

A자격(전필 16학점) 취득 + B자격(일선 16학점) 취득 + 30학점(교양 6과목, 자유 4과목) 이수 = 총 62학점 이수

※ 학습과목 당 3학점으로 가정함.

○ **전공연계 자격 A 취득: 전필 16학점 인정**

✓ 전필 학점: 전적대학 9학점+자격 16학점

※ 전필요건 학점수로 충족함.

※ 전공연계 자격은 12페이지 참고

○ **전공 비연계 자격 B 취득: 일선 16학점 인정**

※ 전공과 관계없는 자격 취득 시, 일반선택 학점으로 인정

○ **학습과목 이수: 교양 18학점(6과목) + 자유선택 12학점(4과목)**

✓ **교양 과목** : (예시1 교양과목 참고)

※ 교양 학점 : 전적대학 12학점+학습과목 18학점

※ 30학점으로 교양 요건 충족됨.

✓ **자유선택 과목** : 전공, 교양, 일선의 학습구분 관계없이 학습자가 희망하는 학습과목을 선택하여 수강할 수 있음(단, 중복과목 제외).



[그림 10] '예시 2'의 총학점 구성도

○ **학위취득까지의 소요기간 : 2학기 이상**

학기당/연간 최대 인정학점을 고려하여, 학습과목으로 30학점 이수는 2학기 정도 소요됨(단, 수강을 통한 학점 이수 기간 중에 자격 취득을 한 경우에 한함).

☞ 자격 취득일 이후 학점인정신청을 할 수 있음. 각 자격의 시험일정을 반드시 참고하여 학습계획을 세우기 바람.

**예시 3. 독학학위제 시험합격, 자격 취득과 학습과목 이수 병행**

독학학위제 1단계 교양 20학점(5과목) 합격 + A자격(전필 16학점) 취득 + 24학점(자유선택 8과목) 이수 = 총 60학점 이수

※ 학습과목 당 3학점으로 가정함.

○ **독학학위제 1단계 시험 5과목 합격 : 교양 20학점 인정**(단, 중복과목 제외).

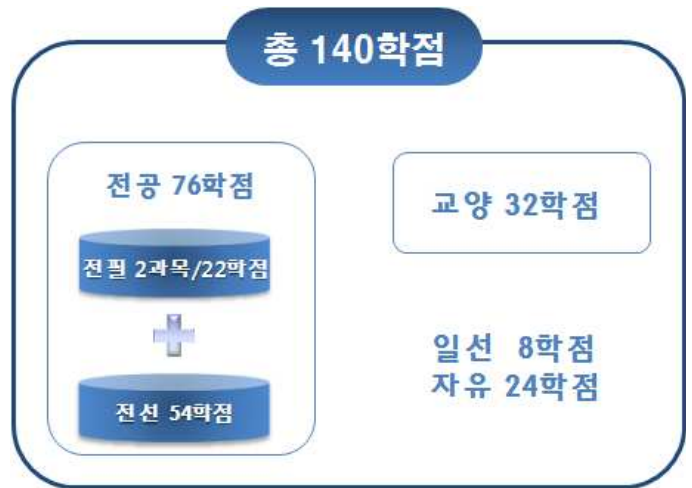
- ✓ 교양 학점 : 전적대학 12학점+독학20학점
  - ※ 교양요건 충족함.
  - ※ 혹은, 독학학위제 2~4단계 교양인정과목 4과목 합격시, 교양 20학점 인정(독학학위제 교양인정과목은 17페이지 참고)

○ **전공연계 자격 A 취득: 전필 16학점 인정**

- ✓ 전필 학점: 전적대학 6학점+자격 16학점
  - ※ 전필요건 학점수로 충족함.
  - ※ 전공연계 자격은 12페이지 참고

○ **학습과목 이수: 자유선택 24학점(8과목)**

- ✓ 자유선택 과목: 전공, 교양, 일선의 학습구분 관계없이 학습자가 희망하는 학습과목을 선택하여 수강할 수 있음(단, 중복과목 제외).



[그림 11] '예시 3'의 총학점 구성도

○ **학위취득까지의 소요기간 : 1학기 이상**

학기당/연간 최대 인정학점을 고려하여, 학습과목으로 24학점 이수는 1학기 정도 소요됨(단, 수강을 통한 학점 이수 기간 중에 독학학위제 시험합격 및 자격 취득을 한 경우에 한함).

- ☞ 독학학위제는 시험합격 발표일 이후, 자격은 자격취득일 이후 학점인정신청을 할 수 있음. 독학 학위제 홈페이지(bdes.nile.or.kr) 혹은 각 시험주관처 홈페이지를 통해 각 시험일정을 반드시 확인하여 학습계획을 세우기 바람.



# - 부 록 -



# 1 컴퓨터공학 전필 과목 인정 현황

- 학점인정대상학교, 시간제등록 학습과목 중, 표준교육과정 상에 제시된 학습과목과 명칭이 동일하지 않더라도 중복 및 대체과목으로 판단될 경우, 또는 분과위원회 심의를 거쳐 표준교육과정 학습과목과 내용이 유사하거나 해당 전공의 학습목표를 달성할 수 있는 학습과목이라고 판단될 경우, 전공필수로 인정받을 수 있음.

**<표 12> 컴퓨터공학 전필로 인정 가능한 학점인정대상학교 · 시간제등록 학습과목명**

표준교육과정 과목명	전필 인정 과목
네트워크 I	네트워크개론, 네트워크기초, 네트워크이론, 네트워크일반, 컴퓨터네트워크, 컴퓨터네트워크및실습(또는 실험), 네트워크및보안기초 (네트워크=네트웍=NETWORK 동일한 것으로 봄)
디지털공학개론	디지털공학, 디지털공학1, 디지털공학및실습(또는 실험) (디지털=디지틀=디지털 동일한 것으로 봄)
마이크로프로세서 I	마이크로프로세서개론, 마이크로프로세서기초, 마이크로프로세서및실습(또는 실험), 마이크로프로세스
시스템프로그래밍	시스템프로그램
자료구조	자료구조론, 자료구조일반, 자료구조및실습(또는 실험), 데이터구조(론), 자료구조/알고리즘, 자료구조및알고리즘, 자료구조및컴퓨터알고리즘 (데이터=데이터 동일한 것으로 봄)
전자계산기구조	계산기구조론1, 전산기구조(론), 전자계산기조직및구조, 컴퓨터구조(개)(론), 컴퓨터구조및실습(또는 실험), 컴퓨터구조및아키텍처, 컴퓨터시스템구조, 컴퓨터자료구조론, PC구조, PC구조의이해
컴퓨터시스템	<b>컴퓨터시스템1</b> (‘컴퓨터시스템’과 ‘컴퓨터시스템1’을 모두 이수할 경우, 둘 중 1개만 인정)

- ※ 위 과목은 '13. 9월 기준이며, 이 외에도 학점인정대상학교, 시간제등록 학습과목 중 분과위원회의 심의를 거쳐 컴퓨터공학 전필 학습과목으로 인정될 수 있음.
- ※ 전필 대체 인정과목을 2과목 이상 이수하였을 경우, 1과목은 전필, 그 외의 과목은 전선으로 인정할 수 있음. 단, 위 <표12> 우측 전필 인정 과목 간 중복과목이 있을 수 있으므로, 본 표는 개별 과목의 인정 학습구분 확인용으로만 활용하여야 함.
- ※ 표준교육과정 과목명과 동일한 과목을 이수한 경우, 전공필수로 인정됨.

## 2 컴퓨터공학 전선 과목 인정 현황

- 학점인정대상학교, 시간제등록 학습과목 중, 표준교육과정 상에 제시된 학습과목과 명칭이 동일하지 않더라도 중복 및 대체과목으로 판단될 경우, 또는 분과위원회 심의를 거쳐 표준교육과정 학습과목 과 내용이 유사하거나 해당 전공의 학습목표를 달성할 수 있는 학습과목이라고 판단될 경우, 전공선택으로 인정받을 수 있음.
- 아래 과목은 '13. 9월 기준이며, 이 외에도 학점인정대상학교, 시간제등록 학습과목 중 분과위원회의 심의를 거쳐 컴퓨터공학 전선 학습과목으로 인정될 수 있음. 단, 아래 제시된 학습과목 간 중복과목이 있을 수 있으므로, 개별 과목의 인정 학습구분 확인용으로만 활용하여야 함.

<표 13> 컴퓨터공학 전선으로 인정 가능한 학점인정대상학교 · 시간제등록 학습과목명

객체지향개발론	객체지향데이터베이스	객체지향시스템	객체지향언어
객체지향윈도우프로그래밍	게임서버운영	게임프로그래밍	고급C언어
고급C프로그래밍	고급데이터베이스	고급비주얼베이직	고급운영체제
고급웹프로그래밍	고급자바프로그래밍	고급프로그래밍	고급홈페이지설계
내장형시스템	네트워크관리	네트워크보안	네트워크서버구축
네트워크설계	네트워크운영체제	네트워크통신	논리설계
논리회로설계	데이터관리	데이터마이닝	데이터베이스개발도구
데이터베이스관리	데이터베이스구축	데이터베이스시스템	데이터베이스운영
데이터베이스프로그래밍	데이터베이스활용	데이터언어	데이터커뮤니케이션
데이터통신공학	델파이프로그래밍	디바이스드라이버	디바이스프로그래밍
디지털논리	디지털논리회로	디지털시스템	디지털시스템설계
디지털전송시스템	디지털정보통신	디지털통신	디지털통신시스템
리눅스(LINUX)	리눅스관리	리눅스서버	리눅스시스템프로그래밍
리눅스운영체제	리눅스운용	리눅스프로그래밍	마이크로시스템
마이크로어셈블리	마이크로컴퓨터	마이크로콘트롤러	마이크로프로세서제어
멀티미디어개발도구	멀티미디어데이터베이스	멀티미디어데이터처리	멀티미디어디자인
멀티미디어시스템	멀티미디어저작	멀티미디어저작도구	멀티미디어제작
멀티미디어처리	멀티미디어통신	멀티미디어특강	멀티미디어프로그래밍
멀티미디어활용	모바일게임프로그래밍	모바일네이티브프로그래밍	모바일네트워킹
모바일사이트구축	모바일서비스구축	모바일시스템	모바일인터넷

모바일인터넷프로그래밍	모바일임베디드프로그래밍	모바일컴퓨팅	무선네트워크시스템
무선데이터통신	무선랜	무선인터넷기술	무선인터넷프로그래밍
무선통신시스템	무선홈네트워크	보안프로그래밍	분산데이터베이스
분산웹서비스	비주얼C++프로그래밍	비주얼개발도구	비주얼베이직(VISUALBASIC)
비주얼언어	비주얼웹프로그래밍	비주얼프로그래밍	서버/클라이언트프로그래밍
서버관리	서버구축관리	서버보안	서버시스템관리
서버운영관리	서버프로그래밍	소프트웨어개발론	소프트웨어개발방법론
소프트웨어도구활용	소프트웨어모델링	소프트웨어설계	소프트웨어설계방법론
소프트웨어알고리즘	소프트웨어활용	스크립트언어	스크립트프로그래밍
스프레드시트	시스템관리	시스템보안	시스템분석
시스템설계	시스템소프트웨어	시스템운영프로그래밍	시스템프로그래밍특강
실용데이터베이스	실용전산학	실용컴퓨터	알고리즘분석
알고리즘설계	알고리즘언어	암호론	암호학
엑세스(Access)	액션스크립트	어셈블리어(ASSEMBLY)	어셈블리프로그래밍
오라클관리	오라클네트워크관리	오라클데이터베이스	오라클운영관리
오라클튜닝	오라클프로그래밍	오퍼레이팅시스템	온라인게임프로그래밍
운영시스템관리	운영시스템활용	운영체제관리	운영체제설치
운영체제활용	데이터베이스설계	웹DB설계	웹DB연동
웹DB프로그래밍	웹개발언어	웹기반OA	웹데이터베이스
웹데이터베이스구축	웹데이터베이스프로그래밍	웹마스터	웹마스터프로그래밍
웹멀티미디어저작	웹보안	웹사이트구축	웹사이트기획과분석
웹사이트설계	웹서버관리	웹서버구축	웹서버설계운영
웹서버시스템	웹서버운영관리	웹서버프로그래밍	웹언어
웹저작도구	웹정보보안	웹정보시스템	웹정보처리
웹컨텐츠개발	웹페이지구축	웹페이지설계	웹페이지제작
웹프로그래밍설계	윈도우NT운영체제	윈도우게임프로그래밍	윈도우시스템관리
윈도우어플리케이션	윈도우운영체제	윈도우즈NT	윈도우즈서버
윈도우즈서버운영체제	윈도우즈시스템관리	윈도우즈운영체제	윈도우활용
유닉스(UNIX)	유닉스네트워크	유닉스서버	유닉스시스템
유닉스운영체제	유무선네트워크	유비쿼터스기술	유비쿼터스네트워크

유비쿼터스보안	유비쿼터스시스템	유비쿼터스웹서비스	유비쿼터스정보시스템
유비쿼터스컴퓨팅	유비쿼터스통신	유비쿼터스프로그래밍	유비쿼터스홈서비스
이산구조(론)	이산치수학	인터넷DB구축	인터넷개론
인터넷검색	인터넷기반기술	인터넷보안프로그램	인터넷비즈니스
인터넷상거래	인터넷서버관리	인터넷서버구축	인터넷서버운영
인터넷스크립트언어	인터넷시스템관리	인터넷시스템구조	인터넷언어
인터넷저작	인터넷정보개론	인터넷정보검색	인터넷정보기술의이해
인터넷정보보호	인터넷정보통신	인터넷통신	인터넷프로토콜
인터넷홈페이지	인터넷활용	인터페이스	인터페이스구축
인터페이스디자인	인터페이스프로그래밍	인터페이스회로설계	임베디드GUI
임베디드LINUX프로그래밍	임베디드네트워크	임베디드리눅스	임베디드모바일운용
임베디드미들웨어	임베디드소프트웨어	임베디드소프트웨어설계	임베디드시스템개발
임베디드시스템설계	임베디드시스템소프트웨어	임베디드시스템운용	임베디드시스템하드웨어
임베디드운영체제	임베디드프로그래밍	임베디드프로세서	임베디드활용
자료처리	자료처리언어	자바(JAVA)	자바모바일프로그래밍
자바스크립트	자바웹프로그래밍	자바프로그래밍	전기전자컴퓨터개론
전산개론(EDPS)	전산구조해석	전산기개론	전산기구조특론
전산기망	전산기조작	전산수학	전산언어
전산정보개론	전산정보처리론	전산통계(학)	전산특강
전산프로그래밍	전자계산기개론	전자계산활용	전자상거래DB
전자상거래구축	전자상거래보안	전자상거래시스템구축	전자상거래시스템운영
전자수학	정보공학	정보기술개론	정보네트워크
정보보안론	정보사회컴퓨터개론	정보시스템	정보시스템관리론
정보시스템구축론	정보시스템기술론	정보시스템방법론	정보처리
정보처리활용	정보통계학	정보통신네트워크	정보통신망
정보통신수학	정보통신시스템	정보통신운용	정보통신특강
정보통신활용	컴포넌트프로그래밍	컴퓨터(개론)	컴퓨터공학개론
컴퓨터구조연습	컴퓨터구조특강	컴퓨터그래픽2D	컴퓨터그래픽디자인
컴퓨터그래픽스활용	컴퓨터그래픽편집	컴퓨터기본조직	컴퓨터네트워크디자인
컴퓨터보안	컴퓨터설계	컴퓨터수치해석	컴퓨터수학

컴퓨터시뮬레이션	컴퓨터시스템보안	컴퓨터신기술	컴퓨터알고리즘
컴퓨터언어론	컴퓨터영어	컴퓨터와정보사회	컴퓨터와정보통신
컴퓨터운영	컴퓨터운영체제	컴퓨터운용법	컴퓨터유지보수
컴퓨터윤리	컴퓨터의이해	컴퓨터인터페이스	컴퓨터전공영어
컴퓨터전자공학	컴퓨터정보시스템	컴퓨터정보처리론	컴퓨터정보통신
컴퓨터조작	컴퓨터통신개론	컴퓨터통신망	컴퓨터프로그래밍
컴퓨터하드웨어세계	컴퓨터해킹	컴퓨터활용(PC활용)	컴퓨터활용능력2급
코볼(COBOL)	클라이언트/서버프로그래밍	클라이언트서버	클라이언트서버데이터베이스
통계학	통신개론	통신공학	통신네트워크구축
통신시스템	통신시스템공학	통신이론	통신프로그래밍
통합소프트웨어개발	파워빌더(PowerBuilder)	파일구조	포트란(FORTRAN)
프로그래밍개론	프로그래밍구조	프로그래밍논리	프로그래밍로직
프로그래밍방법론	프로그래밍언어	프로그래밍연습	홈네트워크개론
홈네트워크구축	홈네트워크멀티미디어	홈네트워크시스템	홈네트워크실무
홈네트워크인터페이스디자인	홈네트워크프로그래밍	홈네트워크활용	홈넷디자인
홈서버관리	홈서버구축	홈페이지구축실무	확률론
.NET프로그래밍	4GL프로그래밍	AS/400서버	ASP
ASP.NET프로그래밍	BASIC	C#.NET	C#언어
C#프로그래밍	C/S개발틀	C/S구축	C/S프로그래밍
C++	CCNA	CGI프로그래밍	C게임프로그래밍
C그래픽스	GUI개발언어	GUI프로그래밍	HTML
HTML자바스크립트	JSP	LAN구축사례	MSSQL서버
NT네트워크서버	O.S	PASCAL	PCT활용
PC기반제어	PC시스템	PC실무	PC운영체제
PC유틸리티	PC인터페이스	PC하드웨어	PHP
S/W패키지	SQL	SQL서버	TCP/IP네트워크
TCP/IP프로그래밍	U프로그래밍	VB.NET	VC++
VHDL설계	VISUALC	VISUALC++	WINDOW2000
WINDOWS2000서버	WINDOWS서버구축	WIN서버	WIPI모바일프로그래밍
WIPI프로그래밍	XHTML	XML프로그래밍	XPPROFESSIONAL

### 3 학점은행제 중복 과목 및 대체 과목 처리 기준

<기준 고시 전문 첨부>

□ 국가평생교육진흥원 고시 제2013-16호

#### 학점은행제 중복 과목 및 대체 과목 처리 기준 고시

학점은행제 중복 과목 및 대체 과목에 대한 학점 인정 처리 기준을 다음과 같이 고시합니다.

2013. 3. 27.

국가평생교육진흥원장

#### 1. 추진 배경

- 판단의 모호성으로 인한 민원 해소 및 처리 기준 명문화
- 평생학습 시대에서의 학습자 학습권 보장 및 대학에서의 선행학습 이수결과 존중
- 다양한 학습 과목 개설과 학습 내용의 복잡성에 따른 학습자의 자기 주도적 학습 설계 어려움 해소

#### 2. 용어 정의

- ‘중복 과목’이라 함은 학점인정 등에 관한 법률(이하 법) 제7조 제2항 제1호에 따른 평가인정 학습과목, 학점인정대상학교(전적대), 법 제7조 제2항 제3호에 따른 시간제, 법 제7조 제2항 제5호에 따른 독학학위제 시험 합격 및 시험 면제 교육과정 이수에 의한 이수 과목 중에서 과목 간 과목명이 동일하거나 동일하다고 보는 과목을 의미한다.
- ‘대체 과목’이라 함은 학점은행제 표준교육과정상의 과목명과 학습자가 이수한 과목명이 다르지만 대체 가능한 과목을 의미한다.

#### 3. 처리 기준

- 다음의 경우 중복 과목으로 간주한다.
  - 과목명(외국어일 경우 원어의 대소문자 비구분)이 동일한 과목
  - 띄어쓰기 여부와 관형격 조사 ‘의’의 사용 여부만 다르고 의미가 같은 과목
  - 문장 부호, 접속 조사 ‘와/과’ 또는 부사 ‘및’ 등을 사용하지 않을 때 나열형으로 의미가 같은 과목

- 첫 번째 서열의 과목이거나 숫자의 의미가 같은 과목
- 약칭 또는 줄임말로 기재된 과목
- 중복 과목은 재이수한 동일 과목으로 간주하여 1개 과목에 대해서만 학점을 인정한다. 단, 동일 학점인정대상학교(전적대)에서 재수강이 아닌 복수 개의 동일 과목명을 이수한 경우 각각 학점을 인정한다.
- 다음의 경우 다른 과목을 대체 과목으로 인정할 수 있다.
  - 과목명의 의미가 유사한 경우
  - 학문의 명칭이 변화한 경우
- 대체 과목이 전공 필수에 해당될 경우 학습 구분은 한 개의 과목명 전공 필수로 인정하며, 이외의 대체 과목은 전공 선택으로 인정한다(단, 표준교육과정에 근거한 전공·교양 호환 과목은 교양으로 인정 가능)

#### 4. 유의 사항

- 위 처리 기준에도 불구하고 다음의 경우는 이 기준을 적용하지 않는다.
  - 과목명 내 고유 명사가 포함되었을 경우
  - 과목 내용과 형식이 다를 경우
  - 별도 심의에 의해 인정 또는 불인정된 경우
- 이 고시 이외에 “학점인정 등에 관한 법률” 및 동법 시행령, 시행규칙, “학점인정 등에 관한 운영규정”, “표준교육과종” 및 “자격 학점인정 기준” 고시 등에 별도의 기준이 있을 경우 해당 내용으로 적용한다.
- 본 고시가 개정되면 개정 고시 내용으로 시행한다.

#### 5. 시행 시기 : 2013. 6. 1 [접수 기준]

#### 6. 문의 사항

- 기타 자세한 사항은 학점은행제 홈페이지(<http://www.cb.or.kr>), 학점은행제 콜센터(국번 없이 1600-0400)를 통해 확인하시기 바랍니다.



[별첨] 중복 과목 · 대체 과목 예시

○ 중복 과목 예시

구분	예시
띄어쓰기 여부와 관형격 조사의 사용여부만 다르고 의미가 같은 과목	회계 입문=회계입문 인터넷의 이해=인터넷 이해
문장 부호와 특정 조사 부사를 사용하지 않을 때 니열형으로 의미가 같은 과목	S/W 활용=SW 활용 EDPS=E.D.P.S 한국근·현대사=한국근현대사 가족상담 및 치료=가족상담·치료
첫 번째 서열의 과목이거나 숫자의 의미가 같은 과목	전공실기=전공실기1=전공실기 I
약칭 또는 줄임말로 기재된 과목	클라이언트/서버 프로그래밍=C/S 프로그래밍 프리스트레스트 콘크리트=PS 콘크리트

○ 대체 과목 예시

구분	예시
과목명의 의미가 유사한 경우	~이해 ≒ ~개론 ≒ ~입문 ≒ ~총론 ≒ ~원론 ~실험 ≒ ~실습 ~연구 ≒ ~탐구 컴퓨터 ~ ≒ PC~ 전자상거래 ≒ E-BUSINESS 스포츠 ~ ≒ 운동 ~ ≒ 체육 ~ 글로벌 ~ ≒ 국제 ~ ≒ 세계 ~
학문의 명칭이 변화한 경우	도서관학개론 ≒ 문헌정보학개론 전산기 ≒ 컴퓨터

※ 중복 과목 및 대체 과목 처리기준 FAQ 안내: 홈페이지-알림방-공지사항-「학점은행제 중복 과목 및 대체 과목 처리 기준 고시(10178번글)」 첨부파일 참조요망

## 4 학점은행제 상담방법

### □ 전화 상담

- 국가평생교육진흥원 상담센터: (국번없이) 1600-0400
- 이용방법 : 문의내용에 따른 번호 선택 후 [학번] 혹은 [주민등록번호 13자리] + [#] 입력 후 자동응답서비스 및 상담원 연결
  - 1번(학점은행제 등록학습자) : ① 학습자정보확인(자동응답서비스: 학번확인, 학습자등록 현황조회, 학점신청 현황조회, 학위신청 접수조회, 학위합격자 조회), ② 학점인정 기준안내, ③ 학점취득방법 안내, ④ 각종신청방법 및 기타내용 안내, ⑤ 학위합격자 조회 → 개인정보 입력 후, 상담원 연결
  - 2번(학점은행제 비등록 학습자) : 개인정보 입력 후, 상담원 연결
  - 3번 : 독학학위제 관련 상담 ① 수험번호확인, ② 합격자발표현황조회 → 자동응답서비스, ③ 독학학위제 제도관련 상담 → 상담원 연결
  - 4번 : 국가평생교육진흥원 위치 자동안내
  - 5번 : 문자상담 신청 → 학번 또는 개인정보 입력 → 문자메시지 수신 가능한 전화번호 입력 → 종료 후, 문자가 수신되면 해당 번호로 문의내용을 입력한 후 회신

※ 학번 : 학점은행제 학습자등록이 완료된 학습자는 학번이 부여되며, 학점은행제 홈페이지 하단에 [학습자 학번 찾기] 메뉴를 통해 학번조회 가능함.

※ ARS 도중 다시 들으려면 [\*], 상위메뉴로 돌아가려면 [#] 버튼을 누르면 됨.

- 학습자의 개인정보에 대해서는 철저한 보안이 이루어지고 있으며 업무 외의 목적으로는 이용되지 않음.
- 상담원 연결시, 모든 상담내용은 학습자의 권익 보호를 위해 학번 또는 주민등록번호가 입력된 후부터 자동 녹취됨.
- 문자 상담 시 문의내용은 단문메시지(40자 이내)로 발송해야 함(멀티메시지는 수신 불가).
- 국가평생교육진흥원 콜센터는 발신자 부담서비스임.

□ 온라인 상담

- ✓ 온라인 상담은 학점은행제 홈페이지-학습도움방-상담신청 게시판을 통해 문의 글을 남기고 답변을 받을 수 있는 ① 온라인 일반상담과 취득 학점 정보를 학점원별로 입력한 후 인정예상학점 및 향후 취득예정 학점에 대한 전반적인 학습설계를 받을 수 있는 ② 온라인 학습설계 상담이 있음.

① 온라인 일반상담

- 학점은행제 홈페이지 로그인 후, [학습도움방]-[상담신청]-[온라인 일반상담: 문의하기]에서 문의내용에 따라 상담분류 카테고리(제도전반, 학점취득방법, 학점인정신청·등록, 학습구분, 중복과목)를 선택한 후 문의내용 작성하고, [저장] 버튼을 클릭하면 됨.
- 상담신청 후, 7일 이내(업무일 기준)에 답변이 완료되며, 완료 시 문자 혹은 이메일로 발송됨. (※상담 신청접수 분량에 따라 답변 기간은 변동될 수 있음.)

<표 14> 온라인 상담실 구분

구 분		내 용
제도안내	제도전반	학점은행제 제도 전반 및 일반적인 사항에 대한 질문을 할 수 있음. 단, 전반적인 내용은 홈페이지 상담 메뉴 중 [제도 소개] 내용을 먼저 읽어보고, 이해되지 않는 부분을 중심으로 문의할 수 있음.
학습설계	학습설계	학점은행제 시작 단계에서 현재까지 취득한 학점이 어떻게 학점인정 되는지를 미리 알아보기 위하여 취득 학점에 대한 정보입력 후 희망전공에서의 각 학점이 어떠한 학습구분으로 인정되는지 안내받을 수 있음. ※ [온라인 학습설계 상담] 메뉴 선택에서 상담 신청함. 구체적인 신청절차는 다음페이지 참조바람.
	중복과목	홈페이지 공지사항 10178번 '학점은행제 중복 과목 및 대체 과목 처리 기준 고시' 글을 확인하고, 정확한 판단이 어려운 과목이 있을 경우 과목 간의 중복여부를 짚을 지어 문의할 수 있음.
	학습구분	희망학위과정 및 전공별로, 평가인정학습과목 외의 이수 예정 과목에 대해 학습구분을 문의할 수 있음(단, 전적대학에서 이수한 전체 학점에 대한 문의는 '온라인 학습설계 시스템' 이용).
학점취득방식	학점취득방법	6가지 학점취득방법과 관련한 세부사항을 문의할 수 있음.
행정사항	학점인정신청/등록	학점인정신청기간, 신청한 학점의 처리유무, 환불사항 등과 같이 학점인정신청 절차와 관련한 사항을 문의할 수 있음.

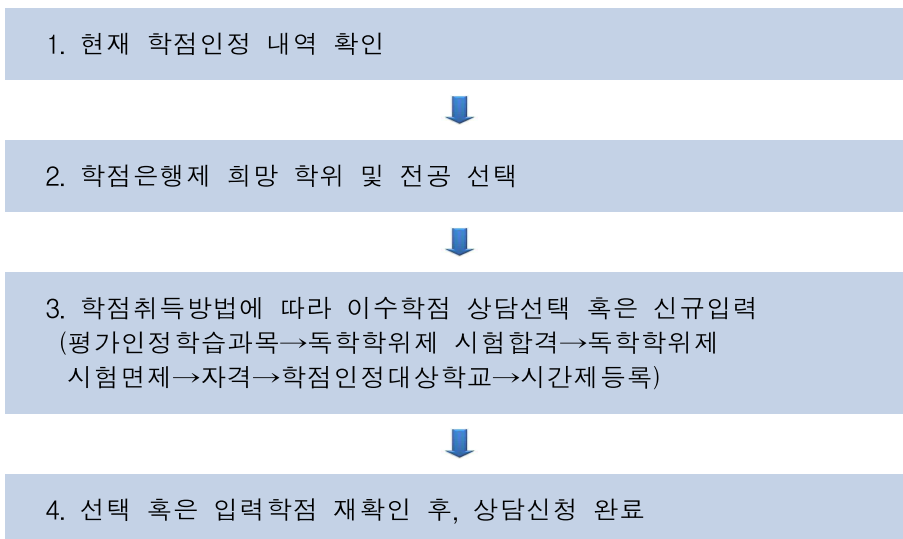
② 온라인 학습설계

- 온라인 학습설계는 개별 학습자가 보유학점에 대한 학점인정 '예상' 결과를 확인하고, 이에 따라 학위수여요건을 충족하기 위한 학점이수계획을 세울 수 있도록 지원하는 시스템임.



[그림 12] 온라인 학습설계 시스템

- 신청방법: [홈페이지 로그인] - [학습도움방] - [상담신청] - [온라인 학습설계 상담] 클릭 - [추가] 버튼 누르고 순서대로 희망학위 과정 및 희망전공 입력 → 학점원별 보유학점 정보 입력 → 상담신청 완료
- 자세한 신청방법은 [홈페이지: 알림방-자료실-536번 '온라인 학습설계 매뉴얼'] 참조



□ 방문 상담 : 사전 예약제로 운영

- **예약 방법** : [홈페이지 로그인 후 - 마이페이지 - 나의 상담현황 - 방문상담 예약/변경] 메뉴를 이용
- **운영 시간** : 월, 수, 금 09:30 ~ 16:00
- **방문상담 시 구비서류** : 방문상담예약증 + 보유학점에 대한 증빙서류 원본 및 사본
  - 전문대학 졸업자(예정자), 대학 및 전문대학 제적자: 성적증명서
  - 대학 및 전문대학 시간제등록 이수자: 성적증명서
  - 독학학위제 시험면제과정 이수자: 과정이수확인서
  - 자격 취득자: 자격 원본 또는 자격취득확인서
- **대리방문상담 신청 시 필요한 서류**

「공공기관의 개인정보 보호에 관한 법률」에 의해 본인이 아닌 타인이 방문하여 상담을 요청할 경우 다음의 서류를 구비하여야 상담 가능함.

  - 위임장 1부 (학점은행제 홈페이지 [알림방]-[자료실] 472번 「방문상담위임장 및 개인정보수집·활용 동의서」)
  - 학습자 본인과 대리인의 신분증 원본 및 사본 각 1부
  - 기타 취득학점을 증빙하는 증빙서류 및 방문상담 예약 확인증(방문상담 예약/변경 메뉴에서 출력)